3D

1. 개요  
 - 이 기획안은 3D 개발 사업에 대한 기획안입니다. 3D 개발은 컴퓨터에서 3D 공간에서 이미지를 보고 인터렉트하는 프로그램을 개발하는 작업입니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 3D 개발을 통해 사용자가 3D 공간에서 이미지를 보고 인터렉트할 수 있는 프로그램을 제공하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 12개월으로 예상되며, 총 12개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - 3D 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - 3D 개발: 컴퓨터 그래픽스, 컴퓨터 비전, 물리 엔진 등의 기술을 사용하여 3D 프로그램을 개발합니다.  
 - 3D 테스트: 3D 프로그램의 정확도를 테스트합니다.  
 - 3D 개선: 3D 프로그램의 정확도를 개선합니다.  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - 언어: C++, Java, Python  
 - 3D 모델링 라이브러리: OpenGL, DirectX  
 - 컴퓨터 비전 라이브러리: OpenCV, OpenCL  
 - 물리 엔진 라이브러리: PhysX, Bullet